

**Primer Grado: Matemáticas/Ciencias** **Semanas 7 y 8: 4 de mayo al 15 de mayo de 2020**

**Instrucciones:** Los estudiantes completarán el nuevo aprendizaje requerido del maestro(a) para las próximas dos semanas. Los estudiantes pueden complementar su nuevo aprendizaje eligiendo actividades de los cuadros de elección a continuación.

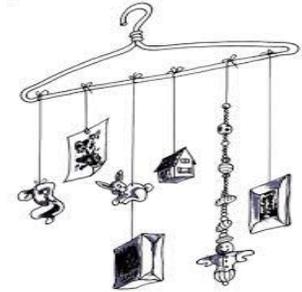
**Norma de Matemáticas – Semana 7:** 1.6D - Identifica formas bidimensionales (2D), incluyendo círculos, triángulos, rectángulos y cuadrados, como rectángulos especiales, rombos y hexágonos y describa sus atributos utilizando un lenguaje geométrico formal.

**Norma de Matemáticas – Semana 8:** 1.6E - Identifica sólidos tridimensionales (3D), incluyendo esferas, conos, cilindros, prismas rectangulares (también cubos) y prismas triangulares, y describa sus atributos utilizando un lenguaje geométrico formal.

**Norma de Ciencias – Semana 7:** 1.10B - Identifica partes básicas de una planta

**Norma de Ciencias – Semana 8:** 1.10A - Investiga cómo las características externas de un animal están relacionadas con el lugar donde vive, cómo se mueve y qué come.

1.10D - Observa y registra los ciclos de vida de animales como gallinas, ranas o peces.



\*Ejemplo de Opción 6\* →

**Materiales:**

Papel y lápiz

**Recursos opcionales de enriquecimiento en línea:**

- Istation Math: <https://www.istation.com/istationhome> (cada estudiante de EMS ISD tiene un inicio de sesión y contraseña)
- Greg Tang Math: [www.gregtangmath.com](http://www.gregtangmath.com)
- Investigations Games (Juegos de Investigaciones): <https://media.pk12ls.com/curriculum/math/Investigations3/gamecenter/english/index.html#>
- Math Playground: <https://www.mathplayground.com/>
- Math Learning Center Apps: <https://www.mathlearningcenter.org/resources/apps>

**Opción 1: Matemáticas 1.6D – Formas 2D**

Juega [Fill the Hexagon](#) del sitio de Juegos de Investigaciones anterior, o dibuja y etiqueta las formas, los lados y los vértices (esquinas) de todas las formas 2D que se le ocurran.

*¡No olvides jugar Istation Math esta semana!*

**Opción 2: Matemáticas 1.6D – Formas 2D**

Explora la creación de formas 2D en este [geoboard](#) de las aplicaciones de Math Learning Center anteriores. También, puede usar elementos alrededor de la casa para crear formas 2D. Usa tu vocabulario de geometría para describirle la forma a alguien. (lados, esquinas, vértices, círculo, cuadrado, etc.)

**Opción 3: Ciencias 1.10B**

Mira este cuadro gráfico de los diferentes tipos de semillas plantadas en el jardín de una aula. Escribe una oración numérica para mostrar cuántos árboles de roble (Oak Tree) más que girasoles (Sunflower) se plantaron.

\_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

**Plants in the Garden**

Type of plant	Number of plants (Each bean, seed or acorn represents 1 plant)
Bean	
Sunflower (seed)	
Oak tree (acorn)	

**Opción 4: Matemáticas 1.6E – Sólidos 3D**

Revisa las formas 2D y 3D en [Kangaroo Game](#) del sitio de Math Playground arriba.

*¡No olvides jugar Istation Math esta semana!*

**Opción 5: Matemáticas 1.6E – Sólidos 3D**

Realice una búsqueda del tesoro de sólidos 3D en tu casa. ¿Puedes encontrar lo siguiente? Toma o dibuja una imagen y etiquétala. **Ej:** esfera, cono, cilindro, prisma rectangular, cubo, prismas triangulares

**Opción 6: Ciencias 1.10D**

Cree un dispositivo móvil para mostrar las etapas de la vida de un organismo en particular, como una rana, pollo o pescado. Use una percha de alambre como marco del móvil y cuelgue imágenes que los estudiantes dibujen o impriman con largos de cuerda. También puede crear secuencias verticales u horizontales de múltiples organismos en el mismo móvil. Todos los huevos o bebés pueden pasar al primer nivel, seguidos por el juvenil o la siguiente etapa en el segundo nivel, y así hasta el adulto. **(\*Ejemplo arriba\*)**